

# TestPrintLine.java

```
1 class AruClass{
2     String ac = "あるクラスの文字列";
3 }
4
5 public class TestPrintLine {
6     public static void main(String[] args) {
7         System.out.println("test");
8         // 次のコードで、改行されるのを、チェックするため。
9
10        System.out.println();
11        // 何もプリントされませんが、改行しました。
12
13        boolean boo1 = true;
14        System.out.println(boo1);
15        // true
16
17        boolean boo2 = false;
18        System.out.println(boo2);
19        // false
20
21        System.out.println('あ');
22        // あ
23
24        char[] abc = {'a','b','c','d'};
25        System.out.println(abc);
26        // abcd
27        // このプリントからは、文字列なのか？
28        // 配列なのかは、判断できません。
29
30        System.out.println(0.123);
31        // 0.123
32
```

# TestPrintLine.java

```
33     System.out.println(0.123F);
34         // 0.123
35         // このプリントからは、
36         // フロート型であることは、分かりません。
37
38     System.out.println(456);
39         // 456
40
41     System.out.println(456L);
42         // 456
43         // これが、long型だとは、判断できません。
44
45     AruClass acObj = new AruClass();
46     System.out.println(acObj);
47         // AruClass@15db9742
48         // AruClass@ハッシュコード
49         // ハッシュコードはアドレスに関係はある
50         // 時もあるらしい。
51         // でも、Javaではポインタ操作はしません。
52
53     System.out.println("ストリングオブジェクト");
54         // ストリングオブジェクト
55 }
56 }
57
58
59
60
61
62
63
64 /* 実行結果 :
```

# TestPrintLine.java

```
65 test
66
67 true
68 false
69 あ
70 abcd
71 0.123
72 0.123
73 456
74 456
75 AruClass@15db9742
76 スtringオブジェクト
77 */
```