

```
1 class GoodTimesBadTimes {
2     public static void main(String[] args){
3         boolean good, bad;
4         // boolean型変数の宣言.
5         int zeroOne = (int)Math.floor(Math.random()*2);
6         // if(zeroOne == 0){
7         if( (zeroOne == 0) == true ){
8             // くだい書き方だが、
9             // (zeroOne == 0) という式 の 値 が、true/false
10            // ということ、理解しやすい.
11            // もし( )内がtrueなら ( (zeroOne イコール? 0) イコール? true ) {
12            good = true;
13            // boolean型変数 good に、値 true を代入.
14            System.out.println(good);
15            // goodの値 : boolean型リテラル の true.
16        }
17        if(zeroOne == 1){
18            bad = false;
19            // boolean型変数 bad に、値 false を代入.
20            System.out.println(bad);
21            // badの値 : boolean型リテラル の false
22        }
23    }
24 }
```

```
25 /*
```

```
26 C:¥Java>javac -encoding utf-8 GoodTimesBadTimes.java
```

```
27 C:¥Java>java GoodTimesBadTimes
```

```
28 true
```

```
29 C:¥Java>java GoodTimesBadTimes
```

```
30 false
```

```
31 C:¥Java>java GoodTimesBadTimes
```

```
32 true
```

```
33 C:¥Java>java GoodTimesBadTimes
```

```
34 true
```

```
35 C:¥Java>
```

```
36 */
```