

1 親クラス :

- 2 ● 乗り物クラス (Norimono) / ローマ字
- 3 飛べますか? (boolean canFly;)
- 4 スピードは? (int speed;)
- 5 燃料は満タンですか? (boolean isEnough;)

7 子供クラス :

- 8 ● 車クラス (Car)
- 9 追加の変数
- 10 ドアの数 (int howManyDoors;)
- 11 ● デラックス車クラス (DeluxeCar)
- 12 // 車クラスの子供クラス
- 13 カーナビがありますか? (boolean hasNavigation;)
- 14
- 15 ● ラジコンヘリクラス (RadioHeli)
- 16 追加の変数
- 17 プロペラの数 (int OneOrTwo;)
- 18

19 それぞれの class の、変数は、

20 private

21 にして、

22 その変数に、アクセスするための、publicメソッド
23 を置きます。

24

25 "問題?"

26 デラックス車オブジェクトには、いくつ、変数がありますか?

27